



## Standort Eifel dynamisieren

*Steigerung des Qualitätstourismus – Steigerung der Servicequalität  
touristischer Produkte*

## Antike Realität mobil erleben (ARmob)

(Kooperationsprojekt mit den LAGen Hunsrück, Erbeskopf, Mosel, Moselfranken,  
Vulkaneifel, Miselerland und Region Mellerdall)

Universität Trier

- Entwicklung und Umsetzung eines touristisch-archäologischen Informationssystems (internetgestützt mit APP für mobile Endgeräte wie Smartphones und Tablets)

Die „Augmented Reality“ stellt eine neue Visualisierungstechnik dar, welche die Möglichkeit bietet, mithilfe leistungsstarker Soft- und Hardware Realität und Computergrafiken so miteinander zu verschmelzen, dass in Echtzeit ein neues, homogenes und realistisches Bild entsteht.

Diese Technik eignet sich in hervorragender Weise zur Visualisierung des keltischen und römischen Erbes, ohne zuvor bauliche Maßnahmen umgesetzt zu haben. Vielmehr besteht die Möglichkeit, internetgestützt per App Gebäude und Anlagen dreidimensional in der aktuellen Landschaft wahrzunehmen. Hierdurch eröffnen sich ganz neue touristische Vermarktungspotenziale für das historische Erbe in den LEADER-Regionen.

**Laufzeit:** 7/2016 – 6/2019

**Kosten/Finanzierung:** **Gesamtkosten** (brutto): 1.420.010,00 Euro  
davon förderfähig: 1.219.775,00 Euro

### **Förderung (90 %):**

ELER-Mittel: 914.831,00 Euro  
nationale Mittel: 304.994,00 Euro  
projektunabhängige Mittel: 0,00 Euro

**Eigenmittel:** 200.235,00 Euro

**Aktueller  
Umsetzungstand:** Genehmigung des vorzeitigen Maßnahmenbeginns am 01.12.2016

Förderung durch:

